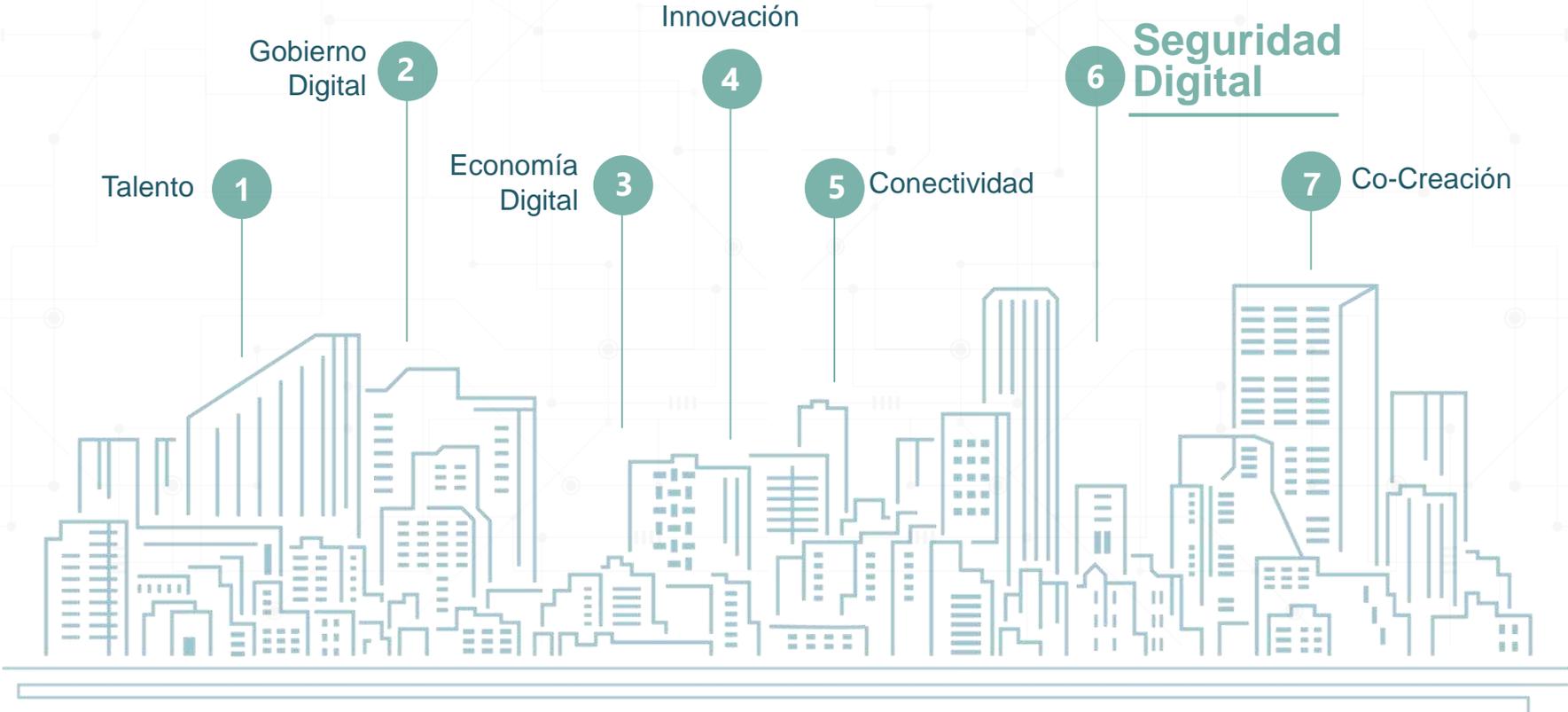


CIBERSEGURIDAD

Una **sociedad digital** construida de la mano con el sector privado



Historia de la Ciberseguridad

5 generaciones



Los ataques de virus en ordenadores independientes comenzaron como bromas o con afán destructivo. **Para detenerlos se desarrollaron productos antivirus.**

VIRUS

Gen 1

Finales de 1980



Los hackers pueden conectarse desde internet. **Nace la industria de la seguridad en red y se lanza el primer firewall.**

REDES

Gen 2

Mediados de 1990



Redes y software para explotar vulnerabilidades en toda la infraestructura de TI. **Se impulsan productos de sistemas para prevención de intrusiones (IPS).**

APP's

Gen 3

Principios del 2000



Espionaje internacional, brechas masivas de información personal y la interrupción de Internet a gran escala. **Con esto se introdujo el 'sandboxing' y 'Anti-bot'**

CARGA ÚTIL

Gen 4

Aprox. 2010



Las herramientas de hacking avanzadas 'de grado militar' se filtran. **Se desarrolla una arquitectura unificada con soluciones avanzadas de prevención de amenazas en tiempo real.**

MEGA

Gen 5

Aprox. 2017

Entendiendo los **Ciberataques**

¿En Dónde puede ser el ataque?



IoT



Networks



The Cloud



Attack Venue

¿A Qué?



Hardware



Firmware



Operating System



Application Software

¿A Quién?



Destino de ataques

Impacto

Seguridad Informática

Cibercrimen roba **3 mil mdd** y ya supera en ganancias al narcotráfico

70% de las organizaciones cree que su riesgo de seguridad creció considerablemente en el 2020.

Costo global del cibercrimen **\$445 Billones de dolares**

43% de los ciberataques afectan a pequeños negocios.



Las empresas gastan un estimado de **\$2.4 millones en defensa.**

Ataques más frecuentes son de malware y aquellos basados en la web. Las empresas gastan **\$2.4 millones en defensa.**

Se proyecta que el daño relacionado a ciberataques llegará a los **\$6 trillones de dólares anuales para el 2021.**

A una compañía le toma entre **6 meses, o 197 días**, detectar una brecha de seguridad.

Cibercrimen

Durante COVID-19



Los correos electrónicos de phishing han aumentado un 700%



El spam y las detecciones oportunistas aumentaron en un 26,3%,



El malware aumentó 35,16%



Aplicaciones de videoconferencia experimentan una violación de seguridad a medida que el número de usuarios aumentó un 300%



La suplantación aumentó 30,3%,



El bloqueo de los clics de URL en un 55,8%.

Colombia

Hoy



Comparativo denuncias enero a mayo

-2019: **7.197**
-2020: **10.503**

Implica un incremento del 46%



Principales delitos:

-Hurto por medios informáticos: **3803**
-Intrusiones: **1893**
-Violación de datos personales: **1764**
-Fraude: **1430**



Delitos que más se incrementaron:

-Suplantación de sitios web para capturar datos personales: **339%**
-Acceso abusivo a un sistema informático: **52%**
-Violación de datos personales: **51%**
-Hurto por medios informáticos y semejantes: **9%**



Comparativo de incidentes enero a mayo:

-2019: **7.393**
-2020: **3.751**

Implica una disminución del 49%



Sectores más afectados:

-Ciudadano: **2.397**
-Financiero: **384**
-Gobierno: **184**
-Educativo: **107**
-Salud: **28**

POLÍTICA PÚBLICA de Transformación Digital para la 4IR

ODS impactados con la política
de Transformación Digital

Plan Nacional de Desarrollo



147: Artículo de Transformación Digital
12 Principios que orientan los proyectos
de Transformación Digital

Directiva Presidencial Gov.Co
Decreto para Servicios Ciudadanos Digitales



Directivas y Decretos

Nuevas Políticas



- Marco Ético
- Inversión
- Regulación Inteligente
- Talento

CONPES Transformación Digital + IA
CONPES de Confianza y Seguridad Digital
Convenio de Budapest
CONPES de Big Data (Actualización)
Lineamientos Base Políticas Blockchain
Plan 5G (IoT)
CONPES de Tecnologías para Educar



Siguiente nivel de la CIBERSEGURIDAD

Seguro

**Integrar la ciberseguridad
en todo desde el principio**

**Desarrollar mejores
formas de administrar
los datos**

Vigilante

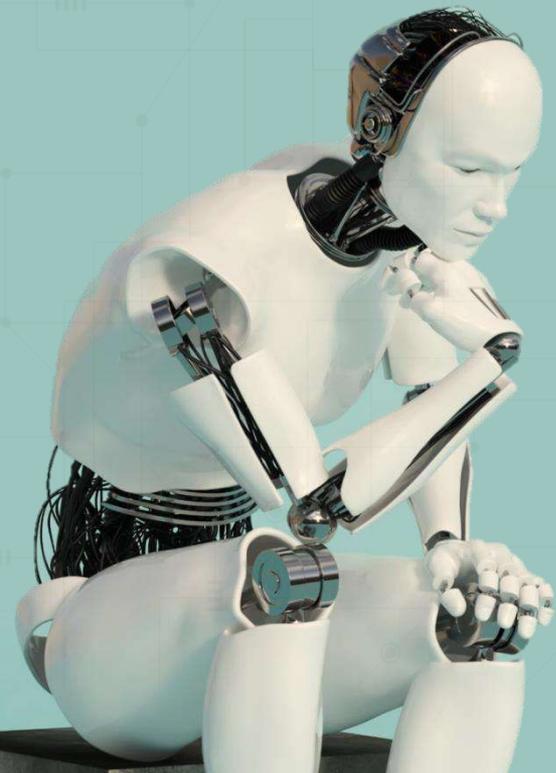
**Utilizar tecnologías
avanzadas para identificar
y cazar amenazas de
manera proactiva**

**Comprender y abordar las
amenazas exponenciales**

Resiliente

**Desarrollar playbooks
de amenaza y situaciones
específicas**

**Desarrollar un enfoque
de respuesta**



El futuro digital debe ser *inclusivo*; segundo, la **confianza** es la base de todas y cada una de las interacciones; y tercero, se necesita un mundo digital *sostenible*, en términos sociales, económicos y medioambientales

"Foro Económico Mundial - *Our Shared Digital Future Building an Inclusive, Trustworthy and Sustainable Digital Society*"

